

# Mode d'emploi pour Lego Mindstorms EV3

## Sommaire

1	Que peut faire cette technologie?.....	2
2	Mise en marche et utilisation de la technologie .....	2
3	Applications.....	4
4	Dépannage .....	4



## **1 Que peut faire cette technologie?**

Lego Mindstroms comprend d'une part les éléments Lego bien connus et d'autre part aussi un composant programmable et un «composant action», qui peut être commandé avec le composant programmable.

Cela permet de créer des robots plutôt stables, pouvant être commandés par télécommande ou programmation.

La programmation s'effectue soit via une appli sur la tablette soit via une application sur un ordinateur/smartphone.

## **2 Mise en marche et utilisation de la technologie**

La construction s'effectue de la même manière que les éléments Lego. Les composants Action peuvent être reliés avec les câbles fournis au composant programmable. La flexibilité typique de Lego est alors assurée. Il est possible de créer les robots décrits dans la notice fournie ou d'en concevoir de nouveaux.

La programmation s'effectue dans l'appli ou l'application «Lego Programmer» dans le langage de programmation Scratch.

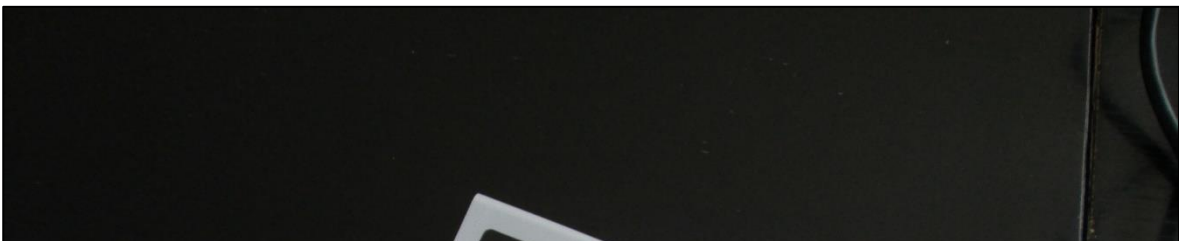
Dans Scratch, les ordres peuvent être assemblés en différents blocs et ces blocs peuvent ensuite être manipulés (p. ex. le nombre de tours peut être ajusté).

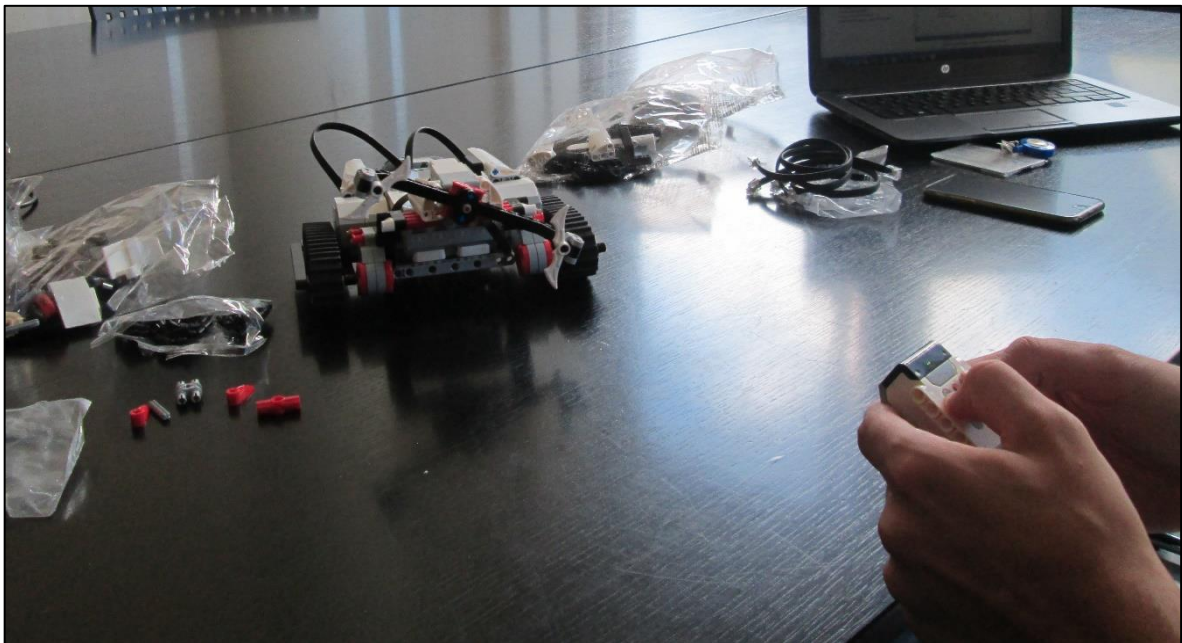
Les programmes sont transmis via Bluetooth. Il convient donc d'activer cette fonctionnalité sur la tablette ou l'ordinateur.

Tant l'emballage que la notice fournissent un aperçu des composants fournis.

Ceux-ci doivent ensuite être complets.

Notices de montage sur: <https://www.lego.com/de-de/mindstorms>







### 3 Applications

Lego Mindstorms peuvent simplement être utilisés comme ensemble flexible, pour lequel la tâche peut être de construire et commander un robot qui fonctionne.

En outre, il est possible de créer des tâches devant être réalisées via un programme, p. ex. parcourir un trajet spécifique ou éviter des obstacles.

### 4 Dépannage

Lego Mindstorms sont rarement sujets à erreur.

Le défi est de relier les composants action corrects avec les sorties appropriées du composant programmable.

Si la connexion entre la tablette ou le PC et le composant programmable ne peut pas être établie, un redémarrage peut aider.

Sur le site Internet du fournisseur, vous trouverez d'autres indications, instructions, tâches possibles et aussi des aides en cas de problèmes plus importants:

[www.lego.com/de-de/mindstorms](http://www.lego.com/de-de/mindstorms)