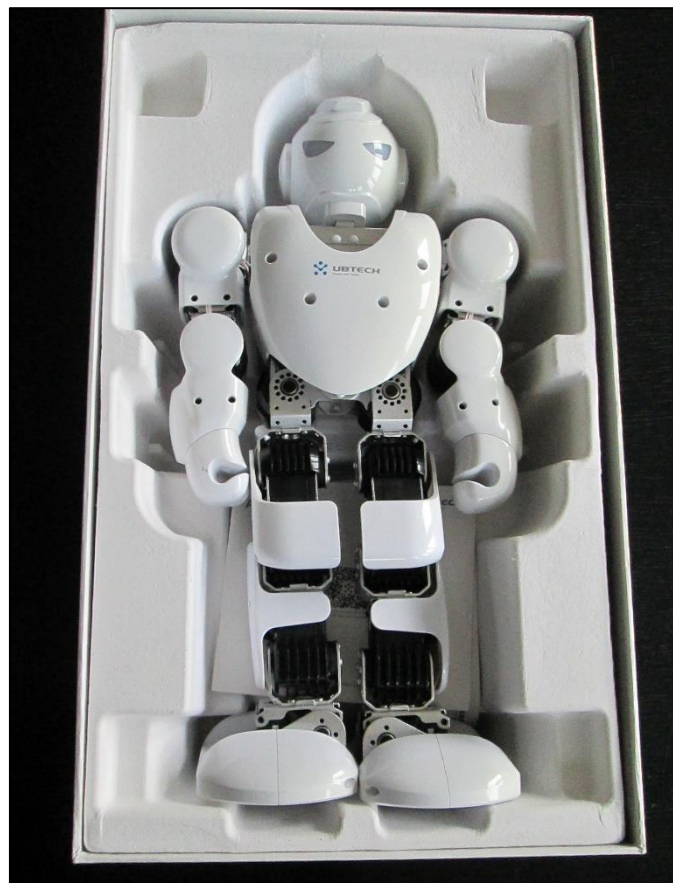


Bedienungsanleitung für Ubtech Alpha 1S/ 1E

Inhaltsverzeichnis

1	Was kann die Technologie?	2
2	Start und Nutzung der Technologie.....	2
3	Anwendungsfälle	4
4	Troubleshooting.....	4



1 Was kann die Technologie?

Der Alpha ist ein programmierbarer, humanoider Roboter.

Er ist in der Lage, über die eingebauten Motoren alle seine Gelenke sehr flexibel zu bewegen. Zudem kann er (via Tablet) eine Audiodatei mit den programmierten Bewegungen verbinden.

Er ist sehr gut geeignet, um die Fähigkeiten humanoider Roboter zu zeigen und erste Erfolge im Programmieren derselben zu ermöglichen.

Der Alpha ist eine einfache Version von humanoiden Robotern.

Im Gegensatz zu weit teureren Robotern dieser Art hat er keine Sensoren und kann deshalb auch nicht auf Einflüsse von aussen reagieren.

Das macht ihn einfacher zu programmieren.

2 Start und Nutzung der Technologie

Es gibt zwei Modi für den Alpha:

- Über die App auf dem Tablet kann er per Hand gesteuert werden und vorprogrammierte Bewegungen (Tänze, Liegestütze etc.) ausführen. (Es existiert eine Community, die immer wieder neue Bewegungen programmiert, aber leider auf Koreanisch).
- Über ein Programm auf einem Rechner lassen sich die einzelnen Motoren im Roboter (in der Armen, Beinen etc.) programmieren: <http://downloads.ubtrobot.com>

Der Alpha sollte immer auf dem Boden gestartet werden.

Der Akku wird am Kasten auf dem Rücken geladen. An diesem Kasten befindet sich auch der Schalter zum An- und Ausschalten des Roboters.

Für die Benutzung des Alpha mit der App auf dem Tablet müssen App und Roboter via Bluetooth verbunden werden. Dazu werden beide, Roboter und App, gestartet, dann wird aus der App heraus der Roboter gesucht.

Da wohl nur dieser eine Alpha in der Nähe sein wird, kann er direkt ausgewählt werden. Anschliessend lassen sich in der App entweder die direkte Steuerung des Roboters oder die programmierten Bewegungsabläufe auswählen.

Für die Programmierung muss der Alpha – auf dem Boden stehend – mittels des mitgelieferten USB-Kabels mit einem PC verbunden werden.

Auf diesem PC muss die Software installiert und gestartet werden.

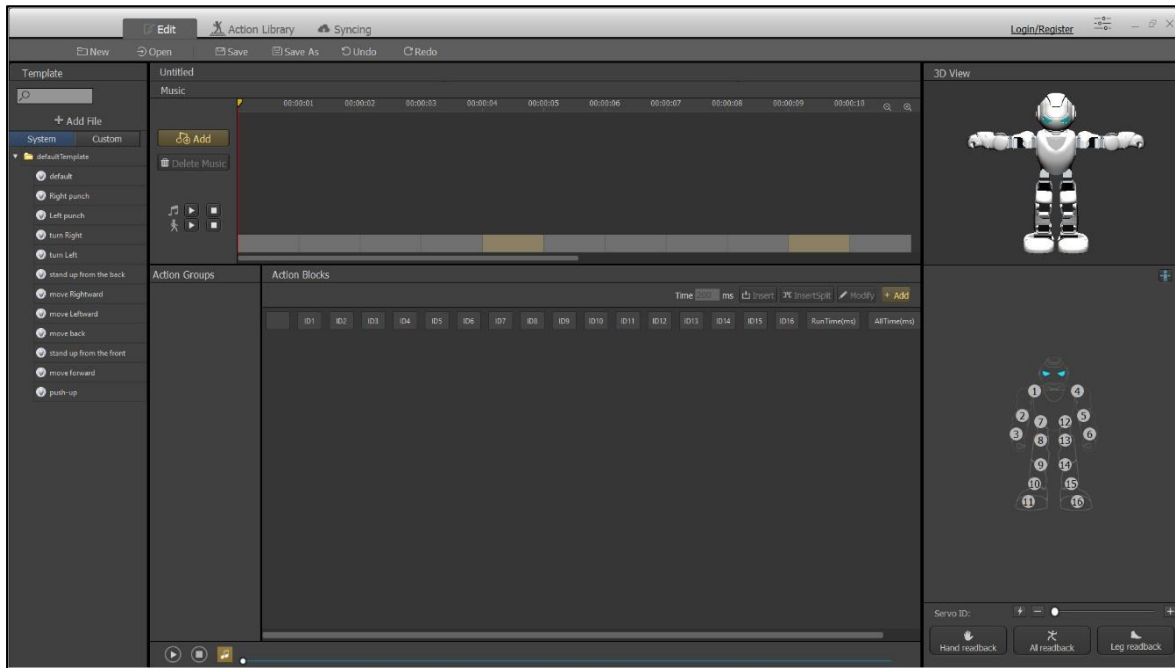
Der Rest ist selbsterklärend: Auf dem Bildschirm werden alle Motoren des Alpha dargestellt, die ausgewählt und gesteuert werden können.

In der Zeitleiste im Zentrum des Bildschirms werden diese dann in Reihenfolge dargestellt und können dort gelöscht, verschoben und gemixt werden.



Laden des Roboters





Programmierung mittels PC

3 Anwendungsfälle

Der Alpha ist vor allem dafür gedacht, zu zeigen, was ein solcher Roboter kann (oder auch nicht kann).

Kleine Aufgaben können gestellt werden, entweder als Programmieraufgaben oder solche, bei denen der Roboter mit der App gesteuert wird.

4 Troubleshooting

Solange darauf geachtet wird, dass der Alpha nicht herunterfällt (indem er erst gar nicht auf Tische etc. gestellt wird), ist das grösste Problem, dass manchmal die Bluetooth-Verbindung zwischen Tablet und Roboter unterbrochen wird.

Dann muss der Roboter von der App neu gesucht werden.

Unter Umständen muss die App auch neu gestartet werden.

Ansonsten muss selbstverständlich von Zeit zu Zeit der Akku aufgeladen werden.