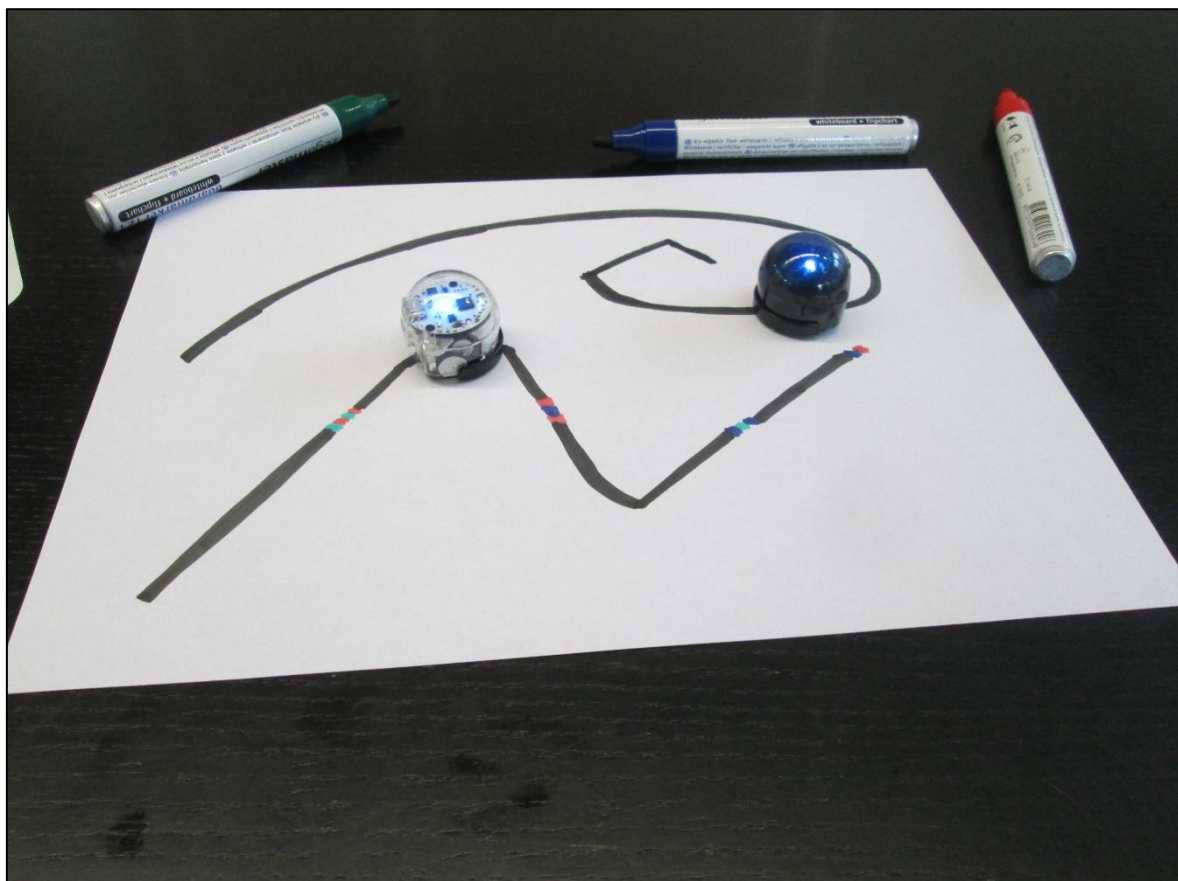


Bedienungsanleitung für Ozobot Mini

Inhaltsverzeichnis

1	Was kann die Technologie?.....	2
2	Start und Nutzung der Technologie.....	2
3	Anwendungsfälle.....	5
4	Troubleshooting.....	5



1 Was kann die Technologie?

Ozobots sind Roboter, die über Farben «programmiert» werden.

Die Ozobots fahren einer Linie entlang, bis sie auf andere Farben stossen.

Welche Farben in welcher Reihenfolge welche Wirkung haben, steht im «OzoCode» in der beiliegenden Anleitung, kann aber auch unter <http://play.ozobot.com/print/guides/ozobot-ozocodes-reference.pdf> nachgeschlagen werden.

An Kreuzungen etc. entscheidet der Ozobot zufällig, wohin er fährt.

Zudem lassen sich Ozobots über die App «Evo App» und der Programmiersprache «Blocky», bei der Programmteile zusammengeschieben werden, programmieren.

2 Start und Nutzung der Technologie

Die Batterie des Ozobot muss gegebenenfalls über das mitgelieferte Kabel per USB an einem Rechner aufgeladen werden.

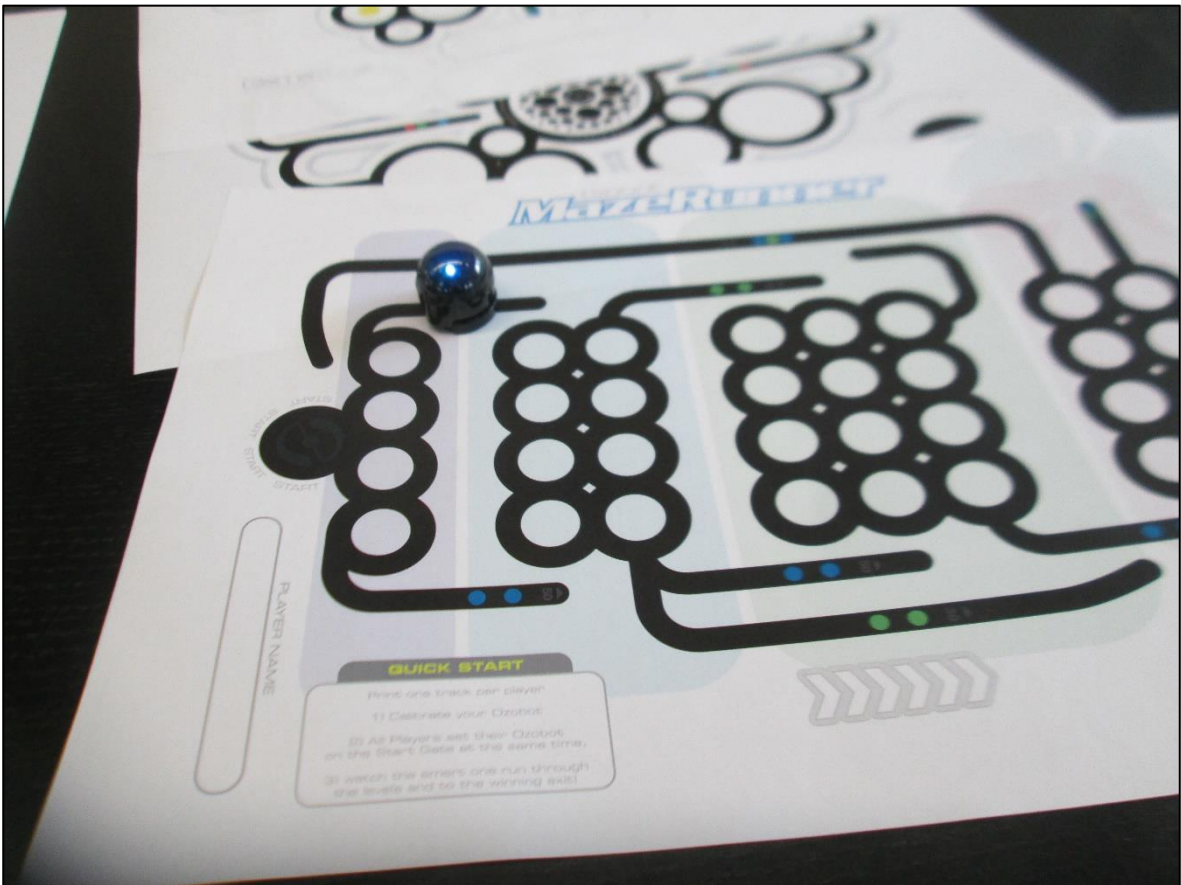
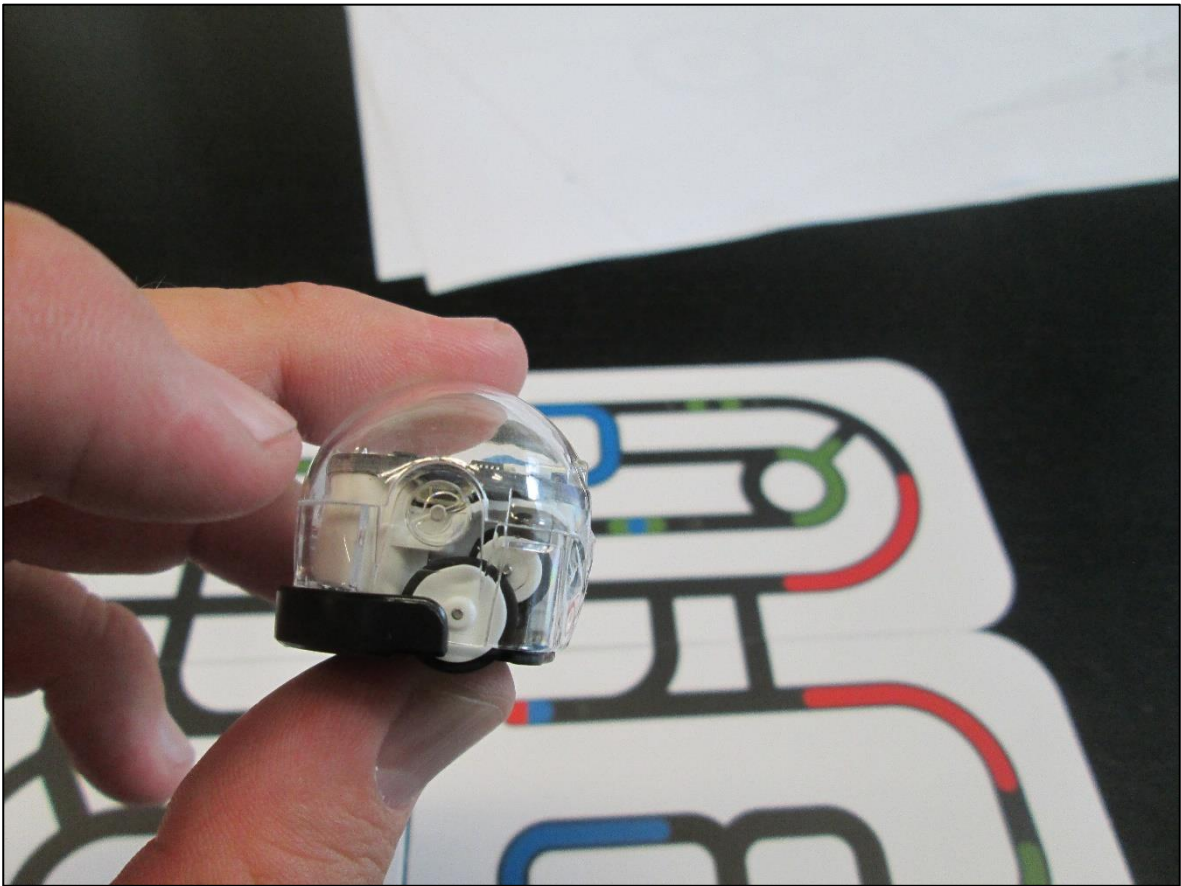
Eingeschaltet wird der Ozobot am kleinen Knopf am Rand (über den Rädern).

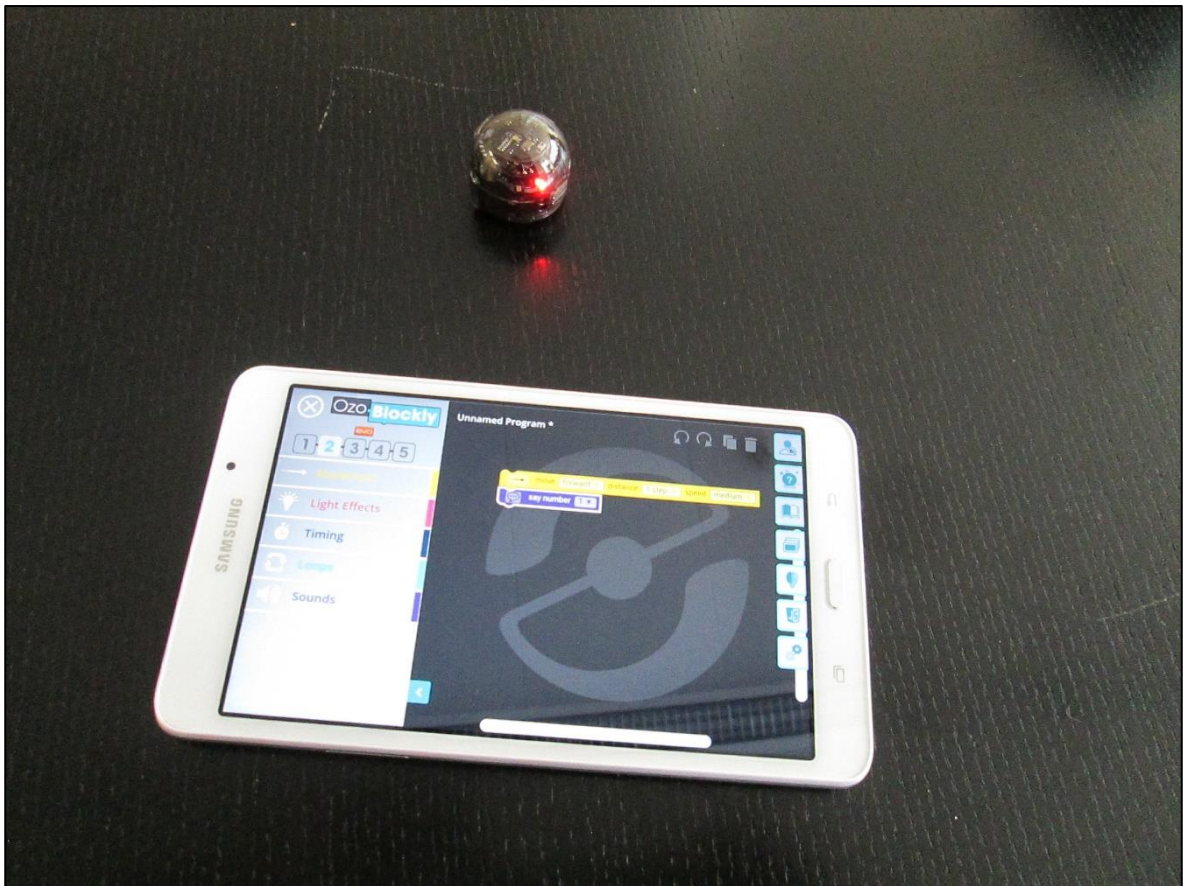
Dieser muss etwas länger gedrückt werden, bis der Ozobot aufleuchtet. Der gleiche Knopf dient zum Ausschalten.

Die Strecken können selber gezeichnet werden. Verwendbar sind die Farben Schwarz für die Strecke und Rot, Grün und Blau für die «Befehle».

In der App und auf der Homepage (<https://ozobot.com/play/>) finden sich vorgefertigte Strecken, die ausgedruckt werden können (z.B. zum «Gegeneinander fahren»).

In der App gibt es auch die Möglichkeit, Strecken auf dem Tablet zu zeichnen.





3 Anwendungsfälle

Zumeist werden die Ozobots auf selbstgemalten Strecken verwendet. Das alleine scheint oft schon begeisternd genug.

Gerade mit den ausdrückbaren Strecken lassen sich Wettbewerbe mit zwei oder mehr Ozobots durchführen.

Wettbewerbe oder Aufgaben lassen sich ebenso für selbstgemalte Strecken (z.B. bestimmte Figuren, die der Ozobot durchfahren soll; die kürzeste Strecke, in der der Ozobot eine festgelegte Anzahl von Aktionen durchführen muss) oder Programmieraufgaben mit Blockly entwerfen.

4 Troubleshooting

Ozobots sind sehr stabil und funktional. Wirkliche Probleme gibt es kaum, und wenn, dann lassen sie sich zumeist mit Aus- und wieder Einschalten lösen.

Manchmal müssen die Batterien wieder aufgeladen werden.

Die Ozobots erkennen nicht immer alle gezeichneten Wege oder Funktionen, aber das gehört zum Umgang mit ihnen: herausfinden, wie man «richtig» malen muss.