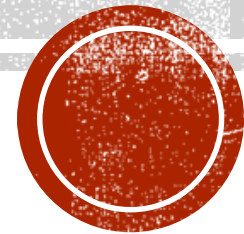


ESCAPE-BOXEN SELBER KREIEREN

Bibliomedia Bibliothekstreff | Freitag, 15. September 2023

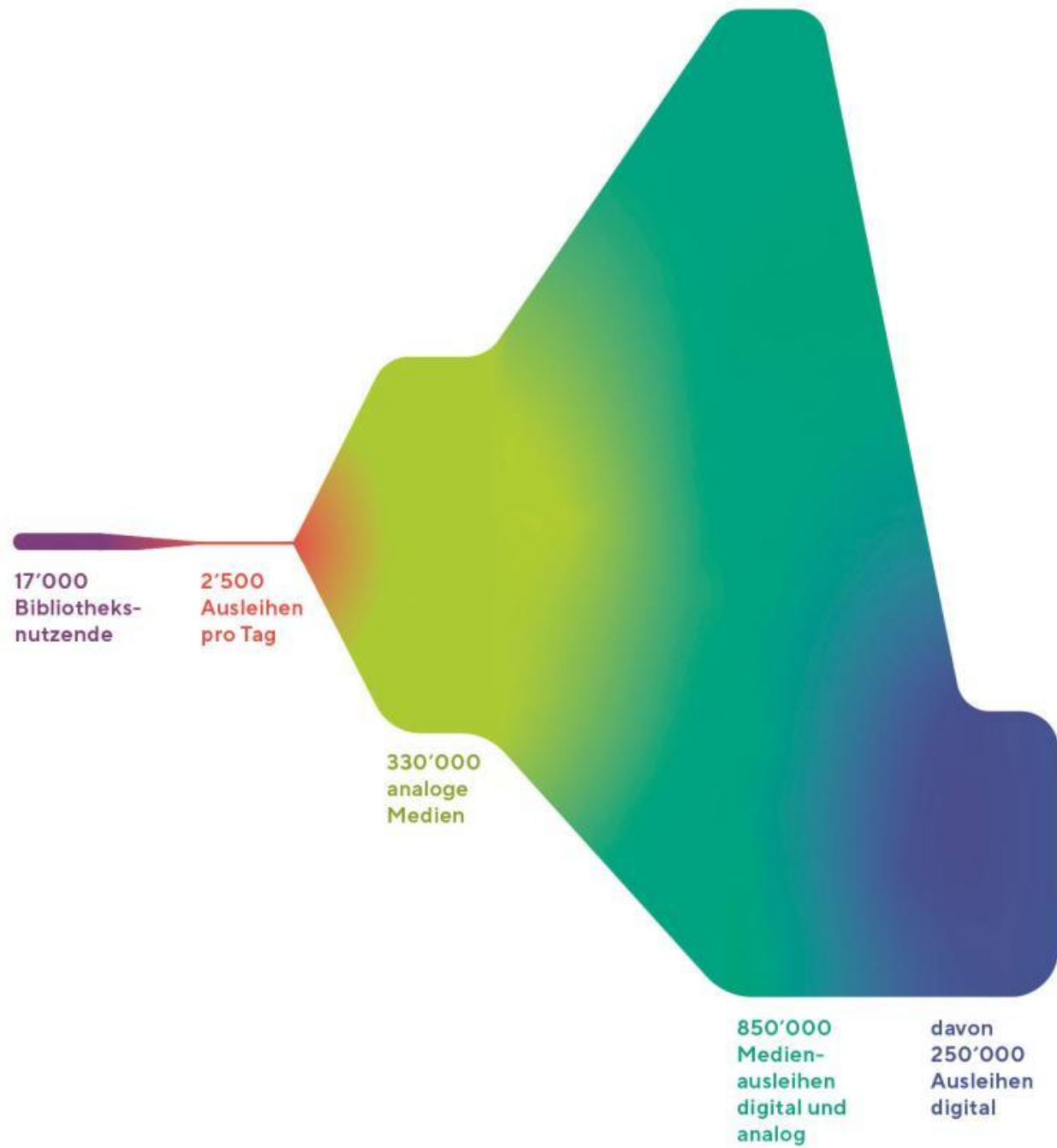
Muriel Schneider, Fachfrau Information + Dokumentation



kantonsbibliothek
baselland

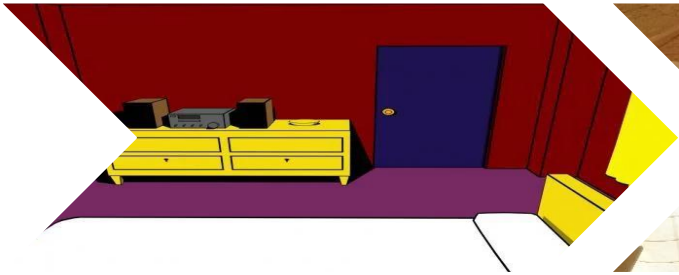
KANTONSBIBLIOTHEK BASELLAND





kantonsbibliothek
baselland

ENTSTEHUNGSGESCHICHTE



Point n' Click
– PC Games



Escape Room



Escape Spiele

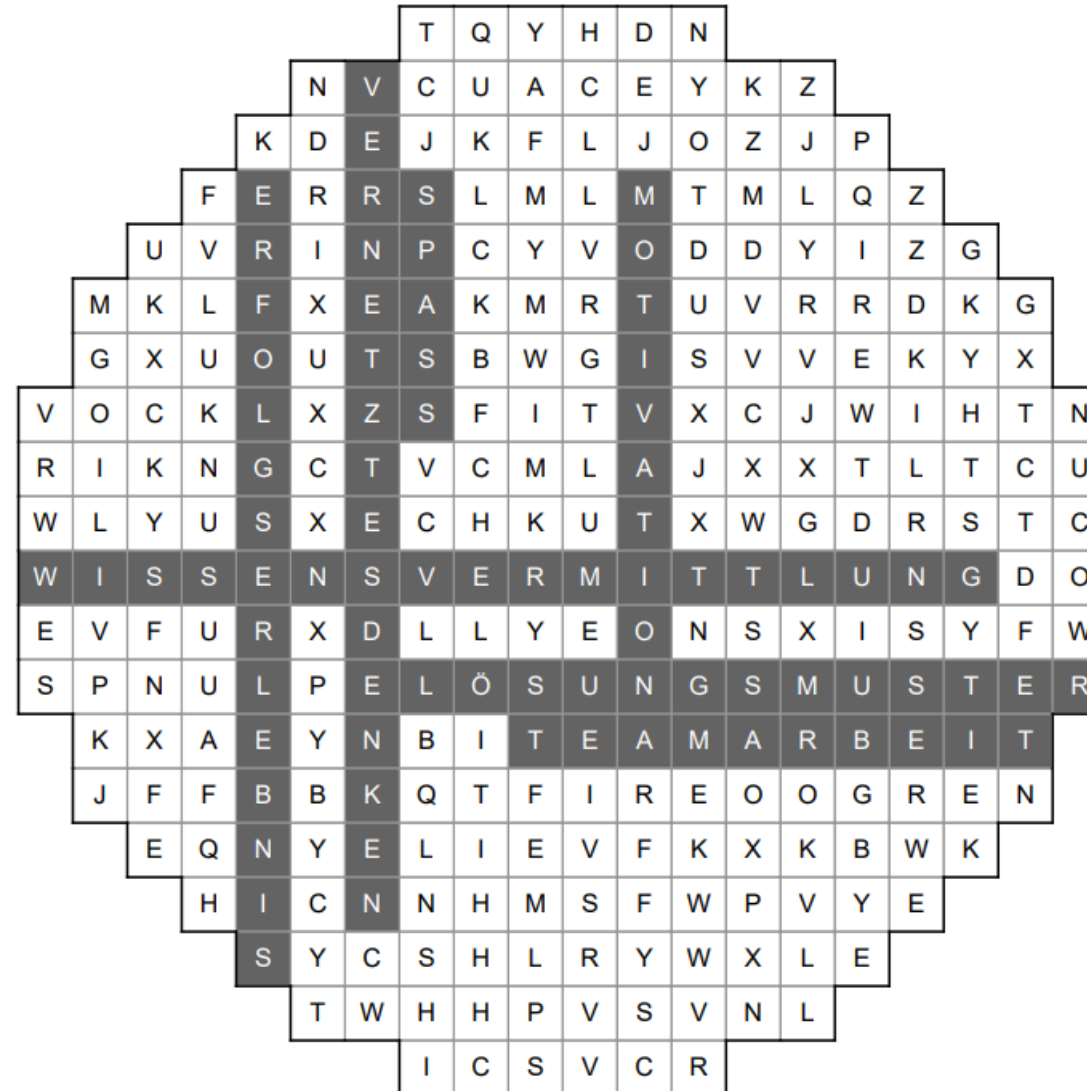


VR-Escape
Room

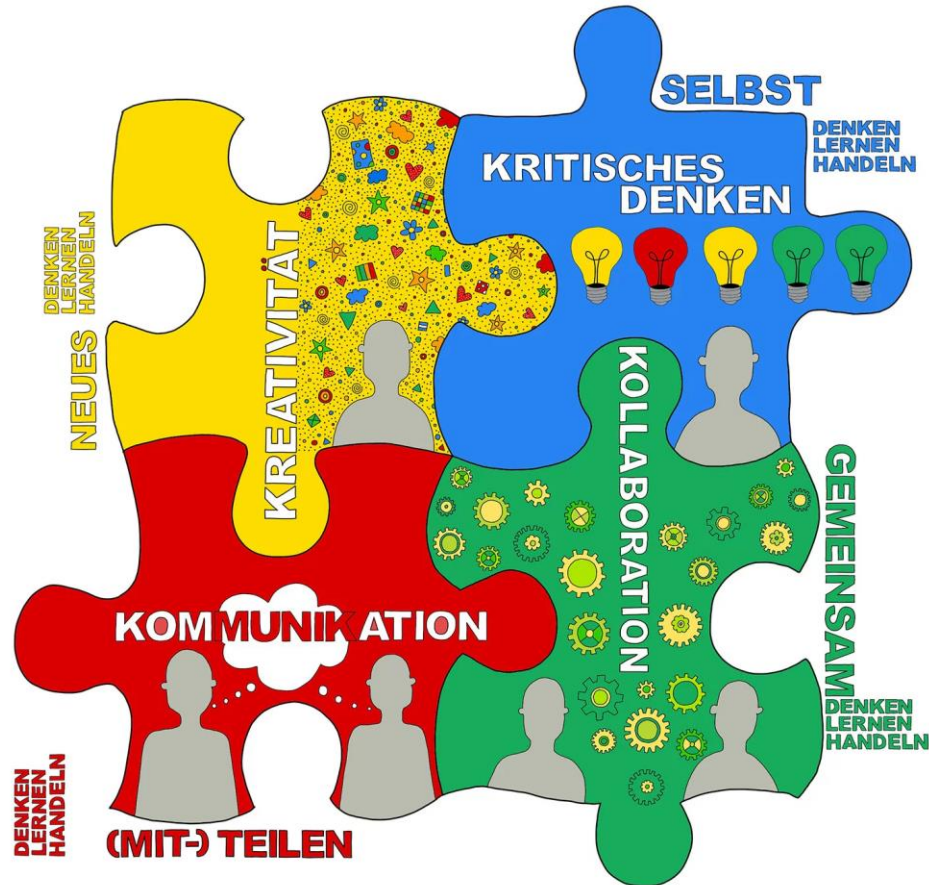


VORTEILE VON ESCAPE GAMES

- Wissensvermittlung
- Spass
- Teamarbeit
- Motivation
- Lösungsmuster
- Erfolgserlebnis
- Vernetztes Denken



DIDAKTISCHE HINTERGRÜNDE



- 4K-Modells des Lernens: Kommunikation, Kollaboration, Kreativität und kritisches Denken
- Logisches Denken
- Geduld
- Geschick
- Trial-and-Error
- Sozialkompetenzen
- Kommunikationskompetenzen
- Fähigkeit zur Problemlösung

4 Kernkompetenzen für das 21. Jahrhundert

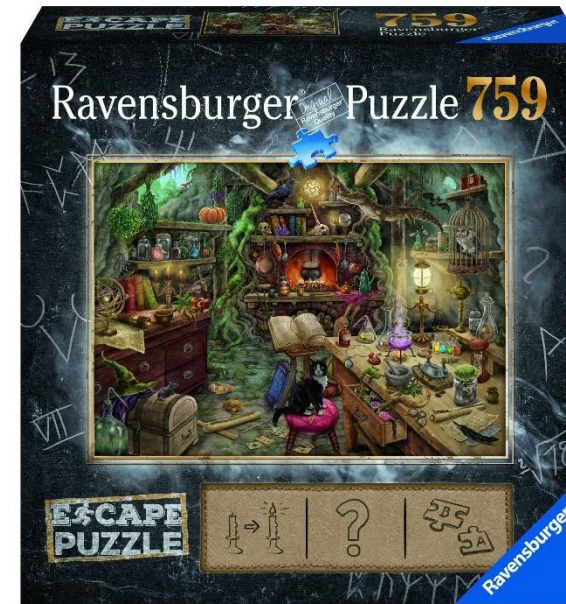
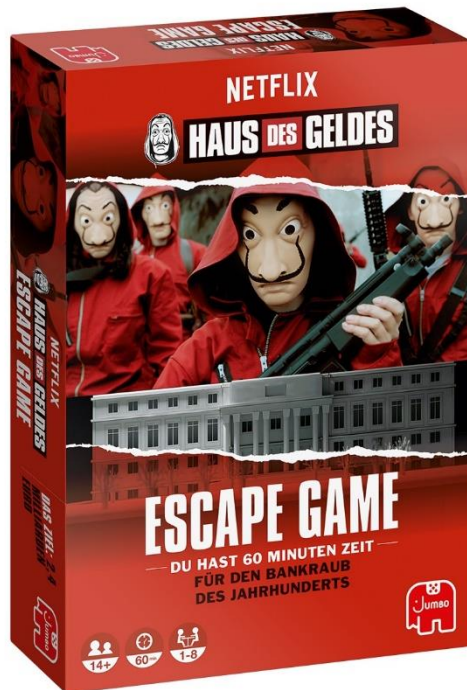
CCBYSA
Nicole Steiner | www.lqesonline.net



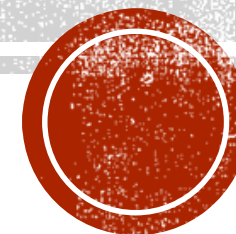
kantonsbibliothek
baselland

WAS IST EIN ESCAPE GAME

- Ein Escape Game ist ein Spiel, in welchem mehrere Leute innerhalb einer Zeitvorgabe, bestimmte Rätsel lösen müssen um das Ziel zu erreichen.



ESCAPE BOXEN ZUM AUSLEIHEN



kantonsbibliothek
baselland

Escape Box erstellen

(12-16 J. / 3-4 Pers.)

Material:

- Box mit Henkel
- Div. Bücher/Medien
- Div. Rätsel (Buchstaben, Zahlen, Codes, Bilder etc.) Wichtig: nachfolgende Rätsel können nur gelöst werden, wenn vorheriges gelöst wurde!
- Schlösser
- Idee, Thema, Geschichte
- Computer, Drucker, Laminiergerät

Evtl. Rätsel zeitlich beschränken.

Schwierigkeitsstufen einbauen (schwierig/leicht).

Alter? Anz. Spieler?

Ablauf:

- Thema finden
- Rätsel auswählen (ca. 6-10 Stk. je nach Grösse)
- Material zusammentragen
- Rätsel fertigstellen
- Box fertig ausrüsten zur Ausleihe

Kosten:

- Box CHF 10.-/20.-
- Schlösser CHF 10.-/20.-
- Papeterie CHF 10.-

Total CHF 50.-

ERSTER ENTWURF / ABLAUF



kantonsbibliothek
baselland

DIE GRUNDLAGE FÜR JEDES EXIT GAME IST EINE FESSELNDE STORY, DIE DIE SPIELER BEI LAUNE HÄLT. BEI DER IDEENFINDUNG SOLLTE MAN SICH FOLGENDE FRAGEN BEANTWORTEN:

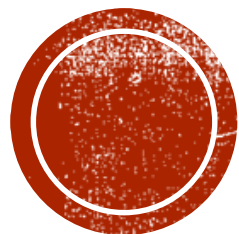
ZIELGRUPPE / ALTER? ES IST WICHTIG, DASS DAS SPIEL ALTERSGERECHT AUFGEBAUT IST. ES HILFT DIE INTERESSEN DER ZIELGRUPPE ZU KENNEN.

WIE VIEL ZEIT SOLL ES IN ANSPRUCH NEHMEN? LIEBER EIN KURZES 10-MINÜTIGES ABENTEUER ODER DOCH EHER EINE MEHRSTÜNDIGE AUFGABE → DIE AUFMERKSAMKEITSSPANNE KANN ENTSCHEIDEND SEIN

WELCHES THEMA SOLL ES SEIN? SCHULISCH ODER ANDERE INTERESSEN. EINE FIGUR ODER EIN UNIVERSUM, DAS BEREITS BEKANNT IST (→ KANN FÜR DIE UMSETZUNG AUCH HINDERLICH SEIN)?

WAS IST DIE STORY DAHINTER? ANFANG UND ENDE MÜSSEN STIMMIG SEIN, DIE RÄTSEL DAZWISCHEN KÖNNEN MIT DER STORY ZUSAMMENHÄNGEN, MÜSSEN ABER NICHT.

WELCHE DEKORATIONEN UND OBJEKTE BIETEN SICH AN? SCHLÖSSER, BÜCHER, DEKOMATERIAL (MUSS NICHT ZWINGEND EINEN ZWECK ERFÜLLEN)



Alter / Zielgruppe: _____ Dauer: _____

Selbständig spielen Betreuung

Anz. Master-Rätsel: _____

- Linear
- Verschachtelt – offenes Verstecken
- Verschachtelt – paralleles Rätseln
- Brotkrümel

Rätsel:

Material:

THEMA:

Story:

Start (Spieleinstieg):

Ende (Ziel d. Spiels):



ESCAPE BOX DREI !!!

Wurde im Rahmen eines Ferienpasskurses mit 11-13-Jährigen erstellt.

EINSTIEG IN DIE GESCHICHTE

Die Drei !!! Escape-Box

Ihr denkt ihr seid Profi Detektive
dann beweist es!

Wenn ihr es schafft,
alle Rätsel der Escape-Box
zu lösen, seid ihr echte Detektive,
so wie wir.

Viel Spass, die Drei !!!



Diese Box wurde im Rahmen des Ferienpasses erstellt von:

Sina

Laurine

Cloé

Seraina

(Die vier !!!!)

Liebe Rätselfreunde

Seid ihr auch so gute Detektive, wie
wir? Beweist es uns.

Im Couvert findet ihr das erste
Rätsel, löst es, dann kommt ihr
weiter!

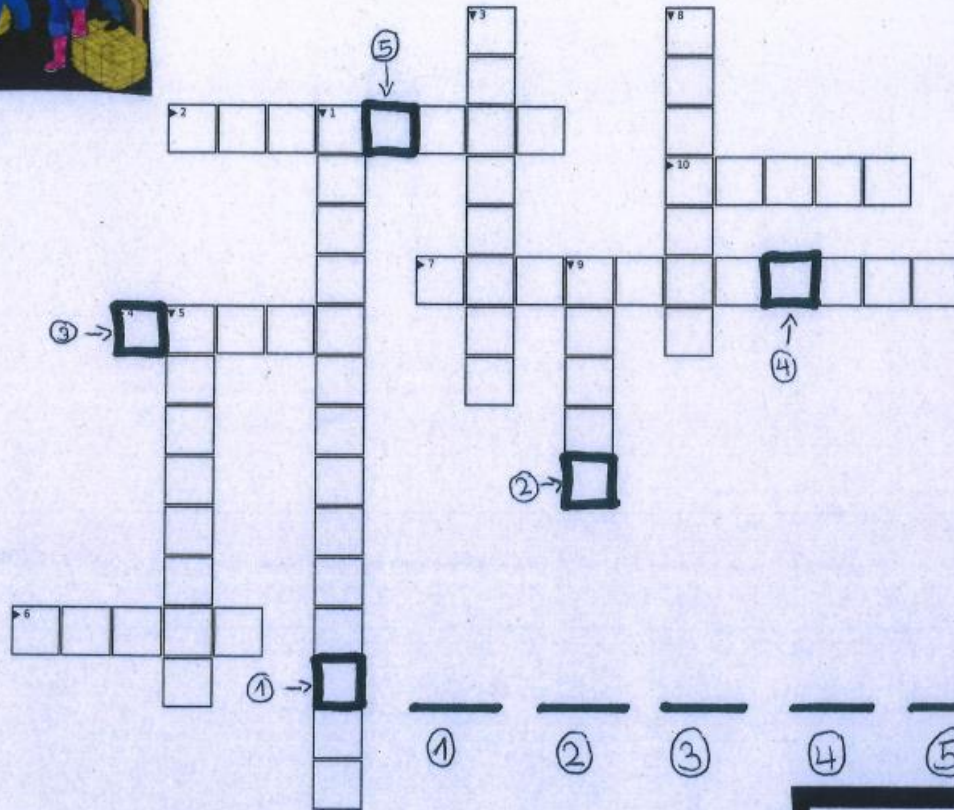
Grüsse von den Drei !!!



kantonsbibliothek
baselland



Die drei !!!



Lösungshinweise:

Horizontal ▶

- (2) Wie ist der Powerspruch?
- (4) Maries Haarfarbe ist ...
- (6) Wo waren sie in **Frankreich** ?
- (7) In welchem Land leben sie?
- (10) Wie hiess Franzis Oma ?

Vertikal ▼

- (1) Wo ist das Hauptquartier ?
- (3) Wie alt ist Marie ?
- (5) Kims Mutter ist ...
- (8) Was ist der Nachname von Kim ?
- (9) Wie heisst das Pferd von Franzi ?



RÄTSEL 1



kantonsbibliothek
baselland

Übermittlung an Ratselfreunde

- | | | |
|----------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> zur Kenntnis | <input type="checkbox"/> bitte Vorakten | <input type="checkbox"/> zur Untersuchung mit schriftl. Bericht |
| <input type="checkbox"/> zur Genehmigung | <input type="checkbox"/> gem. Telefon | <input type="checkbox"/> mit mir besprechen |
| <input checked="" type="checkbox"/> zu Ihren Akten | <input type="checkbox"/> zur Zahlung | <input type="checkbox"/> zur Stellungnahme |
| <input type="checkbox"/> zur Registratur | <input type="checkbox"/> mit Dank zurück | <input checked="" type="checkbox"/> erledigt |
| <input type="checkbox"/> zur direkten Beantwortung | <input type="checkbox"/> auf Ihren Wunsch | <input type="checkbox"/> beantworten |
| <input type="checkbox"/> bitte erledigen | <input type="checkbox"/> zum Vis. bzw. Unterschrift | <input type="checkbox"/> wichtig |
| <input type="checkbox"/> mit meiner Unterschrift | <input checked="" type="checkbox"/> gem. Vereinbarung | <input type="checkbox"/> vertraulich |
| <input type="checkbox"/> zur Prüfung/Korrektur | <input type="checkbox"/> einverstanden | <input type="checkbox"/> dringlich |
| <input type="checkbox"/> bitte zurückgeben | <input type="checkbox"/> bitte anrufen Tel. Nr. | |
| <input type="checkbox"/> zur Behandlung im | | |
| <input type="checkbox"/> weiterleiten an: | | |

Bemerkungen:

Bravo ihr habt es geschafft.
Ihr seid meisterhafte Detektive.

Datum:

Mit freundlichem Gruss

Die drei !!!

bitte wenden

Die
drei

Detektivinnen

Kim Jülich
Franziska Winkler
Marie Grevenbroich &

Wir lösen jeden Fall!

Kontakt: siehe Rückseite



ENDE DES SPIELS



kantonsbibliothek
baselland